

ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ

Soutěž řídí městský štáb Asociace plzeňského futsalu (APF).

email: **info@futsalpm.cz**

url: **www.futsalpm.cz**

Změny v kontaktech proti minulým ročníkům:

- veškerá organizační informace by měly být na portálu www.futsalpm.cz
- k nahlašování odkladů využívejte výhradně internetový formulář, jiná forma ohlášení nemusí být uznána
- NEOBRACEJTE se již na Míru Adamčíka, který se rozhodl s prací v organizaci skončit
- k obecným dotazům a připomínkám využívejte zejména e-mail info@futsalpm.cz
- s dotazy na disciplinární komisi se obračejte na Jiřího Třeštíka na e-mail trestik@futsalpm.cz
- s dotazy ohledně rozhodčích se obračejte Jana Lendela na e-mail lendel@futsalpm.cz
- případné další kontakty a organizační připomínky budou sděleny během sezony

O trestech rozhoduje samostatná disciplinární komise, účastnit se mohou pouze osoby, kterých se případ týká maximálně doprovázeným vedoucím týmu.

PRAVIDLA

Dle pravidel futsalu.

Všechny soutěže hrají včetně pravidla o akumulovaných faulech!!!

Skluzy do hráče nejsou povoleny. Jsou povoleny pouze v případě, kdy hráč nemůže ohrozit své okolí.

HRACÍ DOBA

2 x 25 minut hrubého času

NÁLEŽITOSTI

každé mužstvo musí mít jednotné dresy včetně čísel, které uvedou do zápisu, brankář dres jiné barvy než hráči v poli včetně soupeře, vlastní míč způsobilý ke hře (se sníženým odskokem)

jako povolená obuv se uznává pouze sálová obuv a turfy

POKUTY A PŘÍKLADOVÝ SAZEBNÍK TRESTŮ

Pokuty:

| | |
|---|-------|
| Červená karta | 80Kč |
| Žlutá karta | 40Kč |
| Míč nezpůsobilý ke hře | 100Kč |
| Nejednotná barva dresů | 100Kč |
| Dresy bez čísel | 100Kč |
| Nastoupení případně odehrání soutěžního utkání bez dresů | 300Kč |
| Pozdní nastoupení týmu k utkání (čerpání čekací doby stanovené rozhodčím příp. propozicemi soutěže) | 100Kč |

Neodehrání (kontumace) soutěžního utkání

- a) pokud se tým nedostavil nebo přišli max.2 hráči
- b) nebo existuje podezření z úmyslného nenastoupení
500Kč
- c) nedostačující počet hráčů (3 nebo 4 hráči v dresech)
300Kč
- d) technický prohřešek v zápase
100Kč

Nepodepsání nebo úplné nevyplnění zápisu po odehraném utkání
100Kč

Tým, který bude mít na soupisce více než 2 chybná rodná čísla, bude pokutován ve výši poloviční částky ušlého příspěvku na jednoho člena za každou chybu.

V případě závažného disciplinárního trestu družstva nebo jednotlivce může být uložena pokuta dle disciplin. řádu ČMFS futsal-FIFA

Tresty :

3 ŽK - **stop na nejbližší soutěžní utkání**

6 ŽK - **stop na 2 nejbližší soutěžní utkání**

9 ŽK - **stop na 3 nejbližší soutěžní utkání+ 100 Kč**

Vyloučení po předchozím napomenutí (2 x ŽK) za faul

trestá se zastavením činnosti na jedno utkání s podmínkou na jedno utkání

Vyloučení bez předchozího napomenutí za faul

trestá se zastavením činnosti na jedno utkání s podmínkou na tři utkání

Výjimka

podmínka za ČK pro brankařovu ruku mimo brankoviště bez zabránění možnosti skorovat soupeři

ČK za nespportovní chování vůči soupeři ,spoluhráči, funkcionářům či divákům

a) nadávky, posuňky, odplivnutí či jiné jednání, které má napadeného ponížit nebo zesměšnit

**trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 3 týdny
stop s podmínkou na šest týdnů**

b) hrubé urážky nebo vyhrožování

**trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 6 týdnů
stop s podmínkou na dvanáct týdnů**

ČK za nespportovní chování vůči rozhodčím a funkcionářům řídicích
orgánů

a) kritizování, posuňky, zesměšňování, hrubé protestování, hanlivé
výroky, neuposlechnutí a jiné

**trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 4 týdny
stop s podmínkou na osm týdnů**

b) urážky, vulgární výrazy, plivnutí a jiné

**trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 5 týdnů
stop s podmínkou na deset týdnů**

c) vyhrožování

**trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 6 týdnů
stop s podmínkou na dvanáct týdnů**

ČK pro fyzické napadení soupeře, spoluhráče, trenéra či funkcionáře a oplácení takového napadení na hrací ploše i mimo něj

a) cloumáním, vražením, udeřením napadeného míčem a jiným podobným způsobem včetně pokusu o udeření

trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 6 týdnů stop s podmínkou na dvanáct týdnů

b) kopnutí nebo udeření, včetně pokusu o kopnutí nebo udeření

trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na tři měsíce stop s podmínkou na šest měsíců

ČK pro fyzické napadení rozhodčího na hrací ploše, v areálu i mimo něj

a) cloumáním, vražením, úmyslným udeřením míčem a jiným způsobem napadení

trestá se minimálně zastavením závodní činnosti na 6 měsíců stop s podmínkou na 2 roky

Neoprávněné nastoupení hráče k utkání

Nastoupení hráče po vyloučení, start hráče v zastavené činnosti, neoprávněný start za jiné mužstvo v soutěžním či pohárovém utkání řízeném APF

a) v zastavené činnosti pro 2 ŽK

stop na jedno utkání

b) v zastavené činnosti pro ČK či jiný disciplinární trest

stop na dvě utkání

c) v případě nastoupení nad rámec hostujících hráčů

stop na tři utkání

d) v případě neoprávněného startu za jiný oddíl

stop na čtyři utkání

!!! V případě neoprávněného startu v zastavené činnosti se dané tresty sčítají!!!

e) kapitán za umožnění neoprávněného startu

podmínka na 5 utkánía pozastavení činnosti kapitána na 5 utkání

Zaviněné nenastoupení družstva k utkání (kontumace)

Trestá se pokutou klubu, podmínkou kapitánovi či vedoucímu mužstva a pozastavením činnosti kapitána, dále úhradou prokazatelných nákladů. V případě 3 kontumací může dojít k vyloučení mužstva ze soutěže, které posoudí řídicí komise APF. Týdnem se rozumí týden, ve kterém odehraje hráčův tým alespoň jedno utkání.

Při rozporu, zda se týden započítává do trestu či ne, má rozhodující slovo hlasování DK komise.

Hráč, kterému byl uložen trest na konkrétní počet utkání, nesmí startovat pouze v soutěži, ve které došlo k přestupku, ze který mu byl trest na počet soutěžních utkání uložen.

Hráč, jemuž byl uložen trest na časové období, nesmí po dobu trvání trestu startovat v žádném utkání řízeném APF.

V případě neuvedení trestu či pokuty v propozicích soutěže se daný trest či pokuta projednávají dle platných řádů ČMFS futsal-FIFA

!!! V případě udělení ČK má hráč zastavenou hráčskou činnost do vynesení trestu DK !!!

Příkladový sazebník trestů za disciplinární provinění pro rozhodčí

Zaviněné pozdní dostavení se k řízení utkání
trestá se srážkou platby výkonu rozhodčího o 15%

Nedostatečné vyplnění zápisu o utkání
Nedostatečným vyplněním zápisu o utkání se rozumí i nepopsání důvodu vyloučení
trestá se srážkou platby výkonu rozhodčího o 25%

Pozdní odeslání či odevzdání zápisu o utkání
trestá se srážkou platby výkonu rozhodčího o 50%

V případě neodevzdání zápisu o utkání Řídící komisi nebude uhrazena platba výkonu rozhodčího

ODKLADY - ZMĚNA

každé mužstvo má nárok odložit jeden zápas na podzim a jeden na jaře

tým musí nahlásit odklad **pomocí formuláře na www.futsalpm.cz** (nejpozději do úterý 23:59 hodin před zápasem) a informovat soupeře

do 14 dnů se pak oba týmy domluví na termínu dohrávky - pokud se do té doby nedohodnou, bude jim určen komisí - tento termín již nejde odkládat

na www.futsalpm.cz v sekci Odklady budou uvedeny schválené odklady - týmy jsou povinny to sledovat a řídit se tím

nelze odkládat poslední dvě kola soutěže, lze je však předehrát
domluvenou dohrávku nelze znovu odložit

mužstvo, které odložilo utkání, nemůže odmítnout nařízený termín dohrávky

mužstvo, které odkládá, je povinno uhradit paušální náklady ve výši 200 Kč

HOSTOVÁNÍ

každý tým si může napsat na soupisku maximálně 4 hostující hráče, z nichž ale pouze 3 mohou nastoupit k zápasu (tj. být uvedeni na soupisce k zápasu) - je nutné napsat domovské mužstvo do kolonky na soupisku;

soupiska je uzavřena před prvním podzimním kolem až do konce podzimní části – dopisovat nebo měnit hráče lze během zimy; od prvního jarního kola až do konce soutěže je soupiska opět uzavřena;

hráč uvedený v dané sezoně na soupisce některého z týmů hrající vyšší halovou soutěž je automaticky v městských soutěžích brán jako host

protože halové soutěže mají termín odevzdání soupisek pozdější, bere se až do odevzdání nové soupisky jako směrodatná soupiska z minulého ročníku

vedoucí týmu je povinen do nejbližšího zápasu nahlásit začne-li hráč jeho týmu hrát halovou soutěž

pokud hráč ví, že v halové soutěži již pokračovat nebude, je možné mu udělit výjimku

hostování mezi A a B mužstvy jednoho týmu jsou dány dle reguli ČMFS – tj. 3 hráči ze soupisky A týmu mohou nastoupit do zápasu B týmu a 5 hráčů ze soupisky B týmu mohou nastoupit do zápasu A týmu

existuje-li C tým, probíhá výpomoc obdobným způsobem c B týmem

REGISTRAČNÍ KARTY

Vlastní registrační karty neexistují. Pro kontrolu soupisky se skutečností – pokud ho k tomu vyzve jeden z týmů – má právo rozhodčí si vyžádat jakýkoliv doklad s fotografií. Vyžádat kontrolu může kapitán jednoho z týmů pouze o přestávce nebo po ukončení zápasu s tím, že jasně označí hráče, který podle něj hraje neoprávněně. Ke kontrole může dojít pouze po ukončení zápasu – nepřerušuje se. Vyhnutí se kontrole se považuje za neoprávněný start. Soupisku musí mít tým s sebou – zodpovídá za to vedoucí týmu.

POSTUPY A SESTUPY:

MP - 1. postupuje přímo do krajského přeboru, sestupují 10., 11. a 12.; 9. hraje baráž o udržení

1. třída - postupují přímo 1. z obou skupin, oba 2. hrají baráž spolu s 9. z MP o 2 místa v MP, sestupují 9. a 10.;

2. třída -z obou skupin postupují 1. ,2., sestupují 9. a 10..

3. třída -ze všech skupin postupují 1. přímo, 2. hrají baráž o 1 místo; sestupují 9. a 10.

4. třída - postupují 1. ze všech skupin, 2. hrají baráž o 2 místa (platí pro plánovaný počet 4 skupin)

Komise může kvůli změně struktury soutěže vlivem vysokého počtu nových týmů zvýšit počet postupujících.

V případě uvolnění míst ve vyšších soutěžích (např. po odhlášení týmu, vyloučení nebo postupu vítěze MP do kraje) se o uvolněná místa hrají baráže.

Způsob baráže určí komise dle vzniklé situace.

Postup lze odmítnout.

B tým nemůže postoupit, pokud vyšší soutěž hraje jeho A tým a to ani v případě, že by se do další sezony přejmenoval a hrál jako samostatný tým.

A tým nemůže hrát nižší soutěž než B tým. Pokud by došlo k současnému sestupu A týmu a postupu B týmu, musí se v další sezoně písmena v názvech týmů prohodit.

BODOVÁNÍ

za vítězství – 3 body, remíza 1 bod

v případě odstoupení nebo vyloučení týmu ze soutěže se jeho výsledky dále započítávají, pokud má odehranou alespoň polovinu všech zápasů

o pořadí na konci sezony rozhoduje:

1. počet získaných bodů
2. počet získaných bodů ve vzájemných zápasech
3. rozdíl skóre ve vzájemných zápasech
4. rozdíl celkového skóre
5. větší počet vstřelených branek
6. v případě nerozhodnosti u místa zajišťující postup následuje dodatečný zápas, jinak oba týmy končí na stejném místě

START HRÁČŮ

každý hráč hraje na vlastní nebezpečí, není pojištěn

jeden hráč může hrát maximálně v tolika týmech, kolik je soutěží – tedy v každé soutěži maximálně za jeden tým – zároveň musí platit pravidlo, že tým může mít maximálně čtyři hostující hráče;

nikdy nesmí hrát ve stejné třídě za dva různé týmy (přípustné je to u různých skupin stejné třídy);

neoprávněný start hráče je trestán kontumací;

minimální přípustný věk hráče je 15 let (na soupisce může být napsán hráč mladší 15 let, nastoupit může ale až po jejich dosažení)

A a B týmy nesmí hrát ve stejné soutěži ani v různých skupinách

ČEKACÍ DOBA

neexistuje; sporné situace řeší na místě rozhodčí

pokud rozhodčí ví, že hráči jednoho nebo obou týmů nejsou sice v dostatečném počtu na hřišti, ale jsou již na místě (v šatně nebo na cestě z nich) je povinen počkat, ne však déle než deset minut;

pokud ho o to požádá soupeř (který je v plném počtu), může čekací dobu ještě prodloužit, ne však více než o dalších deset minut. Prioritou je odehrání zápasu na hřišti.

pozdní příchod týmu ale rozhodčí uvede do zápisu a bude pokutován

ZÁPIS O UTKÁNÍ

vyplní mužstvo **ČITELNĚ HŮLKOVÝM PÍSMEM** nejpozději 5 minut před zápasem, po zápase kapitán týmu zápis podepíše a upřesní rozhodčímu případné žluté a červené karty a gŮly;

každý hráč je uveden **jménem a příjmením** - nedodržení je pokutováno jako chybně vyplněný zápis

do zápisu je nutné uvádět čísla hráčů

do utkání může nastoupit pouze 11 hráčů

HŘIŠTĚ

hraje se pronajatých hřištích;

vedoucí každého týmu je zodpovědný za chování hráčů a fanoušků svého týmu dle řádu pronajímatele; problémy s pronajímatelem hřiště vzniklé chováním některého týmu nebo jeho fanoušků bude individuálně řešeno (pokutou, odebráním bodů, vyloučením)

vedoucí týmu zodpovídá za pořádek kolem střídaček po každém utkání (lahve, odpadky...)

týmy jsou povinny dodržovat místní řády hřišť

PŘEJMENOVÁNÍ TÝMU

Je možné pouze před začátkem soutěže.

Během zimní přestávky pouze se souhlasem komise a pouze je-li to kvůli změně sponzora týmu, který se objeví v názvu.

SLOUČENÍ TÝMŮ

Může k němu dojít pouze před začátkem soutěže.

Nutná je přítomnost zástupců obou týmů (těch, kteří s komisí obvykle komunikovali) slučovaných týmů.

V jednu chvíli nemůže dojít ke sloučení více než dvou týmů.

Slučují-li se v jeden tým, pokračuje se od názvem týmu, který hrál nejvyšší soutěž.

Název týmu (včetně jeho modifikací), který sloučením zaniká, je na tři sezóny blokován.

Sloučí-li se dva týmy v jeden, postoupí na uvolněné místo v soutěži tým, který na to má nárok dle regulí soutěže (baráž či postup na základě umístění z minulého ročníku)

PRODEJ SOUTĚŽE

Posuzuje se jako sloučení. Musí postupovat podle stejných pravidel.

VÝMĚNA SOUTĚŽÍ

Výměna soutěží mezi dvěma nebo více týmy NENÍ MOŽNÁ.

NÁMITKY

Do konce víkendu buď na e-mailovou adresu info@futsalpm.cz.
- nutný vklad 200,- Kč(v případě podání námitek elektronickou cestou bude tato částka stržena z garance).

STRUČNÝ PŘEHLED PRAVIDEL

Počet hráčů: Na začátku 4 + 1 brankář. Minimální počet hráčů jednoho týmu jsou tři - 2 + 1. Klesne-li počet hráčů pod tři, je zápas ukončen.

Hrací doba: 2x25 minut hrubého času.

Střídání: Střídá se hokejově, kromě brankáře, který může být vystřídán jen, není-li míč ve hře. Obě mužstva střídají pouze na jedné straně. Chybné střídání je trestáno žlutou kartou.

Výstroj: Hráč nebude mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit jak jeho bezpečnost, tak bezpečnost ostatních (přívěsky, tvrdé fixační obvazy...). Kopačky s kovovými kolíky jsou zakázány!

Branka: Branka neplatí: přímo z autu, rukou, přímo z výhozu brankáře, přímo z nepřímého volného kopu, autu nebo rohu zahraného do vlastní branky (kope se roh), výhozu brankáře do vlastní branky (výhoz se opakuje).

Žlutá karta:

- 1.kopne-li hráč do soupeře
- skočí na soupeře
- napadne protihráče zezadu
- drží soupeře
- úmyslně zahraje rukou
- za skluz v blízkosti hráče
- proviní se nespportovním chováním
- vstoupí-li při střídání na hřiště mimo prostor k tomu určený
- dává slovem či gestem nesouhlas s výrokem rozhodčího

Červená karta:

- proviní-li se hráč nebezpečným faulem
- plivne na soupeře
- chová se hrubě a nesportovně
- hraje surově
- podruhé se proviní napomínatelným přestupkem

4 vteřiny:

Při autu, rohu, přímém i nepřímém kopu, při rozehrávání brankářem z brankoviště. Brankář musí rozehrát do 4 vteřin i pokud má míč na noze.

Vzdálenost od míče: Při autu a zahajovacím výkopu musí být protihráč vzdálen od míče 5 metrů, stejně tak při přímém, nepřímém, pokutovém a rohovém kopu.

Brankář:

Opustí-li míč hřiště za brankou, vrací ho do hry brankář výhozem. Může ho vyhodit kamkoliv. Brankář smí chytat do ruky přihrávky spoluhráčů, přihrávané od kolene výš. Vyhodí-li brankář míč, nesmí mu ho spoluhráč přihrát zpět, pokud nebyla přerušena hra, míč nepřekročil polovinu hřiště nebo se ho nedotkl soupeř. Brankář nesmí být v brankovišti nijak atakován.

Skluzy:

Jsou povoleny, ale pouze pokud není veden proti soupeři. Výjimkou je brankář ve vlastním brankovišti.

Hra na zemi: Zalehnutí nebo sevření míče nohama je posuzováno jako bránění ve hře.

Akumulované fauly: V každém poločasu se počítají fauly a chyby týmu (vše, za co je rozehráván soupeřem přímý kop). Za každý šestý a každý další faul, rozehrává soupeř trestný kop z 10 metrů od branky. Obránci nesmí postavit zeď. Brankář může stát až 5 metrů před brankou. Faul se započítává i při nechané výhodě. Trestný kop se nesmí rozehrát, určený hráč musí střílet na branku.

VÝKLAD PRAVIDEL

Kdy je míč mimo hru?

Pouze a jedině, pokud celým objemem překročil autovou čáru. Tedy i pokud se jí pouze dotýká, je stále ve hře.

Kdy je dosaženo branky?

Opět shodná odpověď - pouze a jedině, je-li balon celým objemem za brankovou čarou.

Za co se kope nepřímý kop?

Za úmyslné bránění bez kontaktu s míčem (faul bez míče), atakování brankáře v brankovišti, drží-li brankář balon déle než 4 vteřiny, za nadávání, špatný střídání, nespportovní chování a malou domů. Za vše ostatní se kope přímý kop.

Co vše se sčítá do akumulovaných chyb?

Vše, za co se kope přímý kop nebo pokutový kop. Započítávají se nově i fauly, při nichž byla ponechána výhoda.

Musí brankář při penaltě stát na čáře?

Ano, musí. Pohnout z ní se smí nikoliv po zapískání rozhodčího, ale až při prvním dotyku soupeře s míčem.

Musí brankář stát na čáře při kopání desítky za šestý faul?

Nemusí, může se pohybovat v brankovišti, nejbližší pět metrů od míče.

Může se desítka rozehrát?

Nesmí! Hráč musí vystřelit, jeho spoluhráč se míče nesmí dotknout dříve, dokud se míče nedotkne soupeřův brankář nebo se neodrazí od konstrukce branky.

Může brankář vykopávat z ruky?

Může, pokud chytí míč ze hry. Pokud rozehrává po zakopnutí míče soupeřem za vlastní branku, musí vždy vyhazovat.

Může si brankář hodit balon na nohu a hrát jako normální hráč?

Může, ale pouze pokud chytil míč ze hry, musí si ho rozehrát mimo brankoviště. nikdy při rozehrávání po zakopnutí balonu soupeřem za

vlastní branku. I tak ale smí držet míč pouze 4 vteřiny. Na soupeřově polovině toto pravidlo neplatí.

Smí se dělat skluzy?

Ano, ale pouze pokud není veden proti soupeři (tj. nikdo okolo není). V každém jiném případě je to za kartu.

Může se vždy přihrávat brankáři?

Ne. Pokud brankář rozehraje, nesmí se balonu znovu dotknout ani nohou, pokud se mezitím balonu nedotkl soupeř, balon nepřešel přes půlku nebo nebyla přerušena hra.

Lze přímo z auto dát gól?

Ne a to ani do vlastní branky. V takovém případě soupeř rozehrává roh.

Lze přímo z rohu dát gól?

Ano, ale nikoliv do vlastní branky. V takovém případě soupeř rozehrává roh.

Platí gól, pokud si brankář hodí sám míč do brány?

Ano, pokud míč chytil přímo ze hry. Pokud vyhazuje od branky po předchozím zakopnutí balonu soupeřem za brankovou čáru, zahrává soupeř pouze roh.

Kdy se jedná o malou domů?

Pokud vlastní hráč úmyslně nahraje nohou brankáři do ruky. Přihrávka od kolene nahoru je možná.

Jak daleko musí být být hráč při rozehrávání soupeře při standardní situaci?

V každém případě (při autu, rohu, přímém a nepřímém kopu, penaltě a desítce) 5 metrů.

Jakou dobu má hráč na rozehraní standardní situace.

4 vteřiny (od zapískání při přímém kopu apod., od postavení míče do klidu při autu či rohu. Netýká se penalty a desetimetrového kopu.

Jak dlouho hraje tým ve třech po vyloučení hráče?

Pokud nedostane gol, tak 2 minuty. Rozhodčí může vzít úvahu přerušeni hry. 4. hráč nastupuje až po vyzvání rozhodčím.

POHÁR ČMFS

Uzávěrka přihlášek je 31.10. Přihlášky zasílejte POUZE mailem na info@futsalpm.cz. Jiná forma přihlášky se nemusí brát v úvahu.

Hrací systém bude stanoven podle počtu přihlášených. Předpokládá se nalosování skupin a poté play-off vyřazovacím způsobem. V pozdějších kolech se přidají týmy z vyšších soutěží.

Startovné se neplatí. Týmy jsou povinny hradit svá domácí utkání (hřiště + rozhodčí).

Soupiska nemusí být shodná se soupiskou na soutěž. Nelze hostovat - každý hráč může hrát jen za jeden tým.

VALNÁ HROMADA

Pravděpodobně v březnu proběhne valná hromada APF, kde se bude volit organizační komise pro další tříleté období.

Protože je velmi pravděpodobné ukončení činnosti některých současných členů, je potřeba najít nové, kteří by byli ochotni se ujmout jejich povinností.

Proto vyzýváme všechny, kdo by se chtěli podílet na chodu plzeňských soutěží (a to klidně již nyní v aktuální sezoně), aby o tom dali vědět na info@futsalpm.cz.

Bohužel, kdyby se nenašel nikdo, kdo by chtěl a mohl nahradit současné členy, hrozí problémy s přípravou dalšího ročníku.