

ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ

Soutěž řídí městský štáb Asociace plzeňského futsalu (APF).

email: info@futsalpm.cz

url: www.futsalpm.cz

Kontaktní emaily:

veškeré organizační informace by měly být na portálu www.futsalpm.cz,

www.facebook.com/#!/futsal.plzen

obecný email: info@futsalpm.cz

Využijte ho k obecným dotazům k fungování soutěží, k přihlašování do soutěží nebo pokud nebude reagovat nikdo na podněty zaslané na níže uvedené adresy.

sportovně technická komise: stk@futsalpm.cz

Využijte ho k zasílání soupisek, žádostí o hrací časy, informace k odkladům a dohrávkám a připomínky k výsledkům na internetu.

disciplinární komise: dk@futsalpm.cz

Využijte ho k dotazům, připomínkám a podnětům disciplinárního řízení.

komise rozhodčích: rozhodci@futsalpm.cz

Využijte ho k dotazům ohledně nominací rozhodčích, případně nejasnosti v pravidlech.

PRAVIDLA

Dle pravidel futsalu FAČR FIFA

Všechny soutěže hrají včetně pravidla o akumulovaných faulech!!!

Skluzy do hráče nejsou povoleny. Jsou povoleny pouze v případě, kdy hráč nemůže ohrozit své okolí. Mistrovské soutěže se řídí soutěžním řádem a rozpisy soutěží, které pro každou soutěž vydává řídicí orgán. Rozpis soutěže musí respektovat soutěžní řád a být s ním v souladu. Řídicí orgány jsou oprávněny v rozpisech soutěží:

- a) stanovit práva a povinnosti účastníků soutěže, pokud to soutěžní řád ukládá nebo připouští,
- b) odchýlně od ustanovení soutěžního řádu upravit práva a povinnosti účastníků soutěže, jestliže to soutěžní řád výslovně umožňuje,
- c) volně upravit ta práva a povinnosti účastníků soutěže, která nejsou soutěžním řádem upravena, avšak jsou pro konkrétní soutěž specifická. Zejména jsou oprávněny stanovit pro účastníky soutěží a jejich družstva startovné, soutěžní příspěvek či soutěžní zálohu a určit jejich výši.

HRACÍ DOBA

2 x 25 minut hrubého času

NÁLEŽITOSTI

Každé mužstvo musí mít jednotné dresy včetně čísel, které uvedou do zápisu, brankář dres jiné barvy než hráči v poli včetně soupeře, **vlastní míč způsobilý ke hře (se sníženým odskokem), o způsobilosti míče rozhoduje rozhodčí.**

Jako povolená obuv se uznává pouze sálová obuv a turfy.

POKUTY A PŘÍKLADOVÝ SAZEBNÍK TRESTŮ

Pokuty:

Červená karta

100Kč

Žlutá karta

50Kč

Míč nezpůsobilý ke hře	100Kč
Nejednotná barva dresů	100Kč
Dresy bez čísel	100Kč
Nastoupení případně odehrání soutěžního utkání bez dresů	300Kč.
Pozdní nastoupení týmu k utkání (čerpání čekací doby stanovené rozhodčím příp. propozicemi soutěže)	100Kč
Neodehrání (kontumace) soutěžního utkání:	
a) pokud se tým nedostavil	500Kč
b) nebo existuje podezření z úmyslného nenastoupení	500Kč
c) tým se dostavil k utkání v počtu 3 nebo 4 hráčů a odmítl utkání odehrát	300Kč
d) technický prohřešek v zápase	100Kč
Nepodepsání zápisu po odehraném utkání	100Kč
Špatně nebo nedostatečně vyplněný zápis (čísla, celá jména hráčů hůlkově, neoznačení hostů, hráčů A nebo B týmu)	50Kč
Neoprávněný start hráče v utkání:	Týmu mohou být odečteny body
Tým, který bude mít na soupisce více než 2 chybná rodná čísla, bude pokutován ve výši poloviční částky ušlého příspěvku na jednoho člena za každou chybu.	
V případě závažného disciplinárního trestu družstva nebo jednotlivce může být uložena pokuta dle disciplin. řádu svazu futsalu FAČR	
Tresty:	
3 ŽK - stop na nejbližší soutěžní utkání	
6 ŽK - stop na 2 nejbližší soutěžní utkání + 50 Kč	
9 ŽK - stop na 3 nejbližší soutěžní utkání + 100 Kč	

Příkladový sazebník trestů je ke stažení na: <http://nv.fotbal.cz/futsal/legislativa/index.php>

V případě vyloučení hráče je povinen se na disciplinární komisi dostavit vyloučený hráč, popřípadě zástupce týmu!!

Jednání DK probíhá vždy každý čtvrtek od 17:00 v baru No Limit (Divadelní 1, Plzeň)

ODKLADY

Odklady se oproti minulým sezónám ruší, udělovány pouze výjimky dle Řádů FAČR FIFA (Reprezentační povinnosti kmenových hráčů, epidemie v týmu). V případě hromadné akce týmu (svatba, hromadná dovolená atd.) povolovány výjimky pouze při žádosti minimálně před začátkem příslušné části sezóny nebo měsíc před hracím termínem, tyto žádosti posuzuje a schvaluje výhradně STK. O náhradním termínu, který jsou týmy povinni přijmout, rozhoduje STK. **Poslední kolo nelze odložit, lze jen předehrát.**

HOSTOVÁNÍ

Každý tým si může napsat na soupisku maximálně 3 hostující hráče a všichni mohou nastoupit do utkání.

Je nutné hostující hráče označit do zápisu viditelně písmenem „H“.

Termín odevzdání soupisek pro podzimní část je do 28.8.2011. Po tomto datu nelze na soupisce cokoliv měnit. Soupisku lze opět měnit od 7.11.2011 do 6.4.2012. Pak je soupiska opět uzavřena až do konce sezóny.

Hráč uvedený v dané sezoně na soupisce některého z týmů hrající vyšší halovou soutěž je automaticky v městských soutěžích brán jako host. Protože halové soutěže mají termín odevzdání soupisek pozdější, bere se až do odevzdání nové soupisky jako směrodatná soupiska z minulého ročníku. Vedoucí týmu je povinen do nejbližšího zápasu nahlásit, začne-li hráč jeho týmu hrát halovou soutěž. Pokud hráč ví, že v halové soutěži již pokračovat nebude, je možné mu udělit výjimku, v případě odevzdání čestného prohlášení. Hostování mezi A a B mužstvy jednoho týmu jsou dány dle regulí FAČR – tj. 3 hráči ze

soupisky A týmu mohou nastoupit do zápasu B týmu a 5 hráčů ze soupisky B týmu může nastoupit do zápasu A týmu.

Existuje-li C tým, probíhá výpomoc obdobným způsobem s B týmem.

PŘESTUPY

Hráč, který minulou sezónu hrál vyšší halovou soutěž, může přestoupit do městských soutěží jen v případě odevzdání čestného prohlášení, že danou sezonu nebude vyšší halovou soutěž hrát. **V případě porušení bude týmu odečteno 27 bodů.**

Hráč registrovaný v týmu hrající halovou soutěž nemůže po skončení halových soutěží přestoupit do městských soutěží (může v nich jen hostovat)

Hráč, který je kmenovým hráčem v týmu v městských soutěžích, může přestoupit po skončení podzimní části do týmu hrající vyšší halovou soutěž. Od této chvíle je v městských soutěžích hodnocen jako host.

Hráči, který není registrován, nemůže tým, ve kterém byl naposledy kmenovým, jakkoli bránit v přestupu do jiného týmu.

Z důvodů hraní městských soutěží systémem podzim/jaro a nezavedení registračních průkazů se APF neřídí přestupním řádem FAČR FIFA. Sporné situace konzultujte s STK.

POSTUPY A SESTUPY

MP – 1. má nárok na postup do krajského přeboru, sestupují 11. a 12.; 10. hraje baráž o udržení

1. třída – postupují přímo 1. z obou skupin, oba 2. hrají baráž spolu s 10. z MP o 1 místo v MP, sestupují 9. a 10.;

2. třída - z obou skupin postupují 1., 2., sestupují 9. a 10.

3. třída - ze všech skupin postupují 1. přímo, 2. hrají baráž o 1 místo; sestupují 9. a 10.

4. třída – postupují 1. ze všech skupin, 2. hrají baráž o 2 místa (platí pro plánovaný počet 4 skupin)

Komise může kvůli změně struktury soutěže vlivem vysokého počtu nových týmů zvýšit počet postupujících. V případě uvolnění míst ve vyšších soutěžích (např. po odhlášení týmu, vyloučení nebo postupu vítěze MP do kraje) o dalším postupu rozhoduje STK.

Postup lze odmítnout.

B tým nemůže postoupit, pokud vyšší soutěž hraje jeho A tým a to ani v případě, že by se do další sezony přejmenoval a hrál jako samostatný tým.

A tým nemůže hrát nižší soutěž než B tým. Pokud by došlo k současnému sestupu A týmu a postupu B týmu, musí se v další sezoně písmena v názvech týmů prohodit.

BODOVÁNÍ

za vítězství – 3 body, remíza 1 bod

V případě odstoupení nebo vyloučení týmu ze soutěže se jeho výsledky dále započítávají, pokud má odehranou alespoň polovinu všech zápasů.

O pořadí na konci sezony rozhoduje:

1. počet získaných bodů
2. počet získaných bodů ve vzájemných zápasech
3. rozdíl skóre ve vzájemných zápasech
4. rozdíl celkového skóre
5. větší počet vstřelených branek
6. v případě nerozhodnosti u místa zajišťující postup následuje dodatečný zápas, jinak oba týmy končí na stejném místě

START HRÁČŮ

Jeden hráč může hrát maximálně ve čtyřech týmech, nikdy nesmí hrát ve stejné třídě za dva různé týmy (přípustné je to u různých skupin stejné třídy).

Minimální přípustný věk hráče je 15 let (na soupisce může být napsán hráč mladší 15 let, nastoupit může ale až po jejich dosažení)

A a B týmy nesmí hrát ve stejné soutěži ani v různých skupinách.

ČEKACÍ DOBA

Neexistuje; sporné situace řeší na místě rozhodčí. Pokud rozhodčí ví, že hráči jednoho nebo obou týmů nejsou sice v dostatečném počtu na hřišti, ale jsou již na místě (v šatně nebo na cestě z nich) je povinen počkat, ne však déle než deset minut;

pozdní příchod týmu ale rozhodčí uvede do zápisu a tým bude pokutován

ZÁPIS O UTKÁNÍ

V areálech Slavia VŠ a Rapid Plzeň je nově zřízen stolek s pomocníkem, u kterého budou připraveny veškeré zápisy a informace k utkáním. Po utkání se zde podepíše a odevzdají. Týmy jsou povinny zde před utkáním předložit soupisku ke kontrole a po utkání si ji zde opět převezmou zpět.

Zápis vyplní mužstvo **ČITELNĚ HŮLKOVÝM PÍSMEM nejpozději 15 minut před zápasem**. Před zápasem je kapitán povinen stvrdit svým podpisem správnost sestav. Po zápase kapitán týmu zápis podepíše a upřesní rozhodčímu případné žluté a červené karty a góly; každý hráč je uveden **příjmením a jménem** – nedodržení je pokutováno jako chybně vyplněný zápis.

do zápisu je nutné uvádět čísla hráčů

do utkání může nastoupit pouze 12 hráčů

Tým je povinen do zápisu vyplnit vedoucího mužstva

HŘIŠTĚ

Hraje se pronajatých hřištích;

vedoucí každého týmu je zodpovědný za chování hráčů a fanoušků svého týmu dle řádu pronajímatele; problémy s pronajímatelem hřiště vzniklé chováním některého týmu nebo jeho fanoušků bude individuálně řešeno (pokutou, odebráním bodů, vyloučením). Vedoucí týmů nebo kapitán zodpovídají za pořádek v areálu hřiště. (v případě nedodržení bude APF na týmu moci vymáhat vzniklou škodu) týmy jsou povinny dodržovat místní řády hřišť (např. nekouřit na hřištích, udržovat pořádek)

Týmy jsou povinny po každém svém zápase zajistit pořádek na lavičce a blízkém okolí. (vyhození pet lahví atd.) v případě, že pronajímatel bude požadovat za nepořádek na hřištích pokutu po APF, má APF právo nechat tuto pokutu zaplatit tým, který po svém utkání hřiště neuklidil.

PŘEJMENOVÁNÍ TÝMU

Je možné pouze před začátkem soutěže.

Během zimní přestávky pouze se souhlasem komise a pouze je-li to kvůli změně sponzora týmu, který se objeví v názvu.

SLOUČENÍ TÝMŮ

Může k němu dojít pouze před začátkem soutěže.

Nutná je přítomnost zástupců obou slučovaných týmů (těch, kteří s komisí obvykle komunikovali)

V jednu chvíli nemůže dojít ke sloučení více než dvou týmů.

Slučují-li se v jeden tým, pokračuje se pod názvem týmu, který hrál vyšší soutěž.

Název týmu (včetně jeho modifikací), který sloučením zaniká, je na tři sezóny blokován.

Sloučí-li se dva týmy v jeden, postoupí na uvolněné místo v soutěži tým, který na to má nárok dle regulí soutěže (baráž či postup na základě umístění z minulého ročníku)

PRODEJ SOUTĚŽE

Posuzuje se jako sloučení. Musí postupovat podle stejných pravidel.

VÝMĚNA SOUTĚŽÍ

Výměna soutěží mezi dvěma nebo více týmy NENÍ MOŽNÁ.

NÁMITKY

Do konce 3 dnů od konce utkání na e-mailovou adresu info@futsalpm.cz. Nutný vklad 200,- Kč (v případě podání námitek elektronickou cestou bude tato částka stržena z garance).

STRUČNÝ PŘEHLED PRAVIDEL

Počet hráčů: Minimální počet hráčů jednoho týmu jsou tři – 2 + 1. Klesne-li počet hráčů pod tři, je zápas ukončen.

Hrací doba: 2x25 minut hrubého času.

Střídání: Střídá se hokejově. Obě mužstva střídají pouze na jedné straně ve vyznačené zóně. Hráč, který vstupuje do hřiště, musí počkat, až střídající hráč hřiště ve vyznačeném prostoru opustí. Chybné střídání je trestáno žlutou kartou.

Výstroj: Hráč nebude mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (**přívěšky, náušnice, tvrdé fixační obvazy apod.**).

Pozn.: Hráč, který nastoupí v brýlích, uvede do zápisu klauzuli o hře na vlastní nebezpečí (možno jen v domácích soutěžích). Dospělý hráč, který nosí brýle, může v utkání hrát, avšak před zahájením hry podpisem v zápise o utkání potvrdí prohlášení „Hraji v brýlích na vlastní nebezpečí a odpovídám i za možná zranění jiných hráčů“. Podobně postupuje v případě i při použití jiných ochranných pomůcek, např. masky na obličej, přilby, ortézy, atd. **V případě nošení ortézy je hráč povinen ji převázat obinadlem.**

Výstroj hráčů kontrolují rozhodčí před zahájením zápasu.

Kapitán mužstva musí být označen páskou jiné barvy nežli rukáv, nejméně 3 cm širokou, umístěnou na rukávu a snadno navlékanou.

Pozn.: Za jakékoliv porušení tohoto pravidla bude provinivší se hráč vykázán ze hřiště, aby si upravil svou výstroj. Tento hráč se smí vrátit do hry pouze, je-li míč mimo hru, v přerušené hře se souhlasem rozhodčího, který se přesvědčí o odstranění závady. Za takto vykázánoho hráče ze hřiště smí nastoupit okamžitě náhradník. Pokud hráč závadu neodstraní a domáhá se pokračování ve hře, postupuje rozhodčí jako při nesportovním chování hráče.

Kopačky s kovovými kolíky jsou zakázány!

Rozhodčí přeruší hru, jestliže byl podle jeho názoru hráč vážněji zraněn, nechá jej v případě naléhavosti ošetřit, jinak jej nechá odnést ze hřiště a okamžitě hru zahájí (pokud míč nebyl v tomto okamžiku mimo hru, pak hru zahájí míčem rozhodčího). Jestliže je hráč zraněn lehce a to tak, že nevyžaduje okamžitého ošetření, hru nepřeruší, pokud je míč stále ve hře. Hráč,

kteřý je schopen dojít k postranní čáře, nebude ošetřován na hrací ploše! **Každý hráč, který krvácí, opustí okamžitě hrací plochu!!!**

V souladu s těmito pravidly vykáže ze hřiště jakéhokoliv účastníka utkání, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem při hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nespportovním chováním. Po skončení zápasu uvede rozhodčí do zápisu čas, jméno a důvod vykázení účastníka hry ze hřiště. Vykázaný účastník hry ze hřiště (rozumí se i lavičky náhradníků) se odebere bez zbytečných prodlev do šaten (nikdy ne do hlediště!).

Napomenutí hráče rozhodčí signalizuje žlutou kartou, vyloučení kartou červenou.

Branka: Branka neplatí: přímo z autu, rukou, přímo z výhozu brankáře, přímo z nepřímého volného kopu, autu nebo rohu zahraného do vlastní branky (kope se roh), výhozu brankáře do vlastní branky (výhoz se opakuje).

4 vteřiny: Při autu, rohu, přímém i nepřímém kopu, při rozehrávání brankářem z brankoviště. Brankář musí rozehrát do 4 vteřin i pokud má míč na noze.

Vzdálenost od míče: Při autu a zahajovacím výkopu **má povinnost dodržet protihráč vzdálenost od míče 5 metrů**. Stejně tak při přímém, nepřímém, pokutovém a rohovém kopu. **Rozehrávající hráč není povinen zvednutím ruky signalizovat nedodržení vzdálenosti protihráče**. O případném napomenutí hráče, který nedodrží předepsanou vzdálenost, rozhoduje rozhodčí.

Brankář: Opustí-li míč hřiště za brankou, vrací ho do hry brankář výhozem. Může ho vyhodit kamkoliv. Brankář smí chytat do ruky přihrávky spoluhráčů, přihrávané od kolene výš.

Vyhodí-li brankář míč, nesmí mu ho spoluhráč přihrát zpět, pokud nebyla přerušena hra, míč nepřekročil polovinu hřiště nebo se ho nedotkl soupeř. Brankář nesmí být v brankovišti nijak atakován.

Skluzy: Jsou povoleny, ale pouze pokud není veden proti soupeři. Výjimkou je brankář ve vlastním brankovišti.

Hra na zemi: Neexistuje, rozhodčí nařídí nepřímý volný kop proti týmu, jehož hráč se dopustí nebezpečné hry vůči vlastní osobě.

Akumulované fauly: V každém poločasu se počítají fauly a chyby týmu (vše, za co je rozehráván soupeřem přímý kop). Za každý šestý a každý další faul, rozehrává soupeř trestný kop z 10 metrů od branky. Obránci nesmí postavit zeď. Brankář může stát až 5 metrů před brankou. Faul se započítává i při nechané výhodě. Trestný kop se nesmí rozehrát, určený hráč musí střílet na branku. V případě šestého akumulovaného faulu blíže než je 10m, může se druhý pokutový kop rozehrát z tohoto místa nebo z místa určeného pro druhý pokutový kop.

Kompletní pravidla futsalu jsou ke shlédnutí http://www.jetbullfutsalliga.cz/sites/default/files/Pravidla_futsalu_2010_1-9-2010.pdf

POHÁR APF

Uzávěrka přihlášek je 31.10.2011 Přihlášky zasílejte POUZE mailem na info@futsalpm.cz. Jiná forma přihlášky se nemusí brát v úvahu.

Hrací systém bude stanoven podle počtu přihlášených. Předpokládá se naložování skupin a poté play-off vyřazovacím způsobem. V pozdějších kolech se přidají týmy z vyšších soutěží. Startovné se neplatí. Týmy jsou povinny hradit svá domácí utkání (hřiště rozhodčí). Soupiska nemusí být shodná se soupiskou na soutěž. Nelze hostovat – každý hráč může hrát jen za jeden tým.